

Spielauto Bastelanleitung



Für viele Kinder in Afrika ist Spielen ein Luxus, weil ihr Leben geprägt ist von der Mithilfe bei den täglichen Arbeiten in der Familie. Gerade deshalb genießen afrikanische Kinder das Spielen besonders und strahlen häufig Freude und Zufriedenheit aus.

Das Recht, ausreichend Zeit zum Spielen zu haben, hat nichts zu tun mit der Verfügbarkeit von teurem Spielzeug. Gekauftes Spielzeug ist den meisten afrikanischen Jungen und Mädchen fremd.

Sie basteln ihr Spielzeug selbst, häufig aus natürlichen Materialien oder auch aus Abfall. Die Kinder erfinden Spiele, für die sie keine besonderen Spielsachen benötigen.

Ein Auto aus Tetra-Pak

Phantasiereiche Autos mit faszinierender Wirkung können sehr einfach hergestellt werden. Durch einen länglichen Körper werden Achsen mit Rädern gesteckt. Für die Karosserie eignen sich u.a. Tetra-Pack-Tüten, Shampoo-Flaschen, Schuhe, längliche Fischdosen, Cola/Bier-Dosen usw.

Wir brauchen:

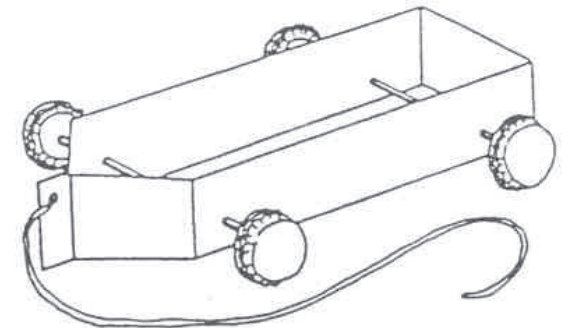
- Kleber
- Messer
- Seitenschneider
- Schere
- Nagel
- Hammer

Material:

- 1 Tetra-Pack (Milch, Saft o.ä.)
- 8 Kronenkorken
- 2 Korken aus Kork
- 25 cm Draht, mind. 1,5 mm dick
- 80 cm Bindfaden

Und so wird's gemacht:

In 4 Kronenkorken schlägt Ihr in der Mitte je ein Loch (2mm) mit einem Nagel und klebt anschließend ca. 1 cm dicke Korkscheiben in die Innenseite. Auf die Korkscheiben klebt ihr die restlichen 4 Kronenkorken mit der Innenseite, so dass ein Rad entsteht. Als nächstes schneidet ihr den Tetra-Pak längs auf und reinigt diesen. Die eine Hälfte verarbeitet ihr als Karosserie des Autos weiter. Vorn und hinten drückt ihr in der Karosserie an beiden Seiten mit einem Nagel Löcher für die Achsen. Für die Achsen selbst benötigt ihr zwei Drähte, die 3cm länger sind als die Karosserie breit ist. Ein Drahtende steckt ihr in das Loch eines Kronenkorkenrades. Ihr führt den Draht als Achse durch die Löcher der Karosserie und steckt auf das andere Drahtende ein weiteres Rad. Die zweite Achse baut ihr genauso an. Um das Auto ziehen zu können, befestigt ihr vorn an der Karosserie einen Bindfaden. Weiterhin könnt Ihr das Auto anmalen und den Innenraum ausbauen.



ANTILOPENFALLE

Spiel

Zwei Kinder bilden eine Falle und fangen alle Antilopen.

Material: Trommel

Dauer: unter 10 Minuten

Empf. Mindestalter: 5 Jahre

Zwei Kinder bilden die Antilopenfalle. Sie stellen sich gegenüber, fassen sich an den Händen und heben diese zu einem Bogen. Alle anderen Kinder sind Antilopen. Zum Klang der Trommel laufen sie im Kreis durch das „Antilopenfallentor“ hindurch. Sobald die Trommel zu schlagen aufhört, schnappt die Antilopenfalle zu. Die gefangene Antilope wartet bis eine zweite Antilope gefangen ist. Mit dieser bildet sie ein weiteres Antilopenfallentor. Die beiden letzten Antilopen können bei einem neuen Spiel die Antilopenfalle bilden.

(Quelle unbekannt)

